

## Plano de Ensino

Período Letivo: 2023A

Curso: 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS 3º Semestre

Disciplina: 1727 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I

#### **Ementa**

Principais conceitos relacionados à Engenharia de Software. Etapas envolvidas no desenvolvimento de um software e processos e métodos consolidados no mercado atual de TI.

#### Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
SOMMERVILLE, I.; Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson, 2011. ISBN 978-85-7936-108-1	-
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 600 p. ISBN 85-216-1339-3.	-
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo, SP: Makron Books, 1995. 1056 p. ISBN 85.346-0237-9.	-

## **Bibliografia Complementar**

J p	
Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
GUEDES, Gilleanes T.A. UML 2: uma abordagem prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p. ISBN 9788575221938.	-
SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. 1. ed São Paulo: Érica, 2012.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/b ooks/9788536519418/cfi/4!/4/4@0.00:0.00
FOWLER, Martin . UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos / Martin Fowler; trad. João Tortello. – 3.ed. – Porto Alegre: Bookman, 2005. ISBN 85-363-0454-5	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/b ooks/9788560031382/recent
PRESSMAN,RogerS. Engenharia de software : uma abordagem profissional [recurso eletrônico] / Roger S. Pressman, Bruce R. Maxim ; [tradução: João Eduardo Nóbrega Tortello ; revisão técnica: Reginaldo Arakaki, Julio Arakaki, Renato Manzan de Andrade]. – 8. ed. – Porto Alegre : AMGH, 2016.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/b ooks/9788580555349/recent
SOMMERVILLE, IAN. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE - 9ª EDIÇÃO.</b>	Biblioteca Universitária https://middleware- bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788579361081

# **Objetivos**

Oferecer ao acadêmico conhecimentos gerais sobre a área de Engenharia de Software, fazendo com que ele consiga compreender as principais etapas para o desenvolvimentos de um software.



### Conteúdo Programático

- 1. Conceitos da engenharia de software
- 2. Conhecer os modelos tradicionais
- 3. Conhecer as fases do ciclo de vida de software
- 4. Análise do Sistema
- 5. Processos prescritivos
- 6. Modelo de Análise de Software (Análise Estruturada)
- 7. Manifesto Ágil
- 8. Métodos ágeis
- 9. Introdução ao método XP
- 10. Método XP e suas práticas
- 11. Integração de práticas ágeis com metodologias tradicionais
- 12. Modelos Tradicionais X Métodos Ágeis

#### Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade da Aprendizagem 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem 15%
- Entrega do Desafio 50%
- Entrega do Exercício 25% (\*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: MF = 6 + 5 / 2 = 5,5 (Aprovado).