

Plano de Ensino

Período Letivo: 2023B

Curso: 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

5º Semestre

Disciplina: 6143 - ENGENHARIA DE SOFTWARE III

Ementa

Conceitos, evolução e importância de arquitetura de software. Padrões de Arquitetura. Padrões de Distribuição. Camadas no desenvolvimento de software. Tipos de Arquitetura de Software. Visões na arquitetura de software. Modelo de Análise e Projetos. Formas de representação. O processo de desenvolvimento. Mapeamento para implementação. Integração do sistema. Testes: planejamento e tipos. Manutenção. Documentação.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
WAZLAWICK, RAUL SIDNEI. ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO ORIENTADOS A OBJETOS . 2. ED. RIO DE JANEIRO, RJ: ELSEVIER, 2011. 298 P. ISBN 85-352-1564-6.	-
MARTIN, ROBERT C. DESENVOLVIMENTO ÁGIL LIMPO DE VOLTA ÀS ORIGENS . RIO DE JANEIRO ALTA BOOKS 2020 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788550816890.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788550816890
MASCHIETTO, Luis G.; MORAES, Diego Martins Polla de; ALVES, Nicoll Souza R.; et al. Desenvolvimento de Software com Metodologias Ágeis. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786556901824.	-

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
PAULA FILHO, WILSON DE PÁDUA. ENGENHARIA DE SOFTWARE, V. 2 PROJETOS E PROCESSOS . 4. RIO DE JANEIRO LTC 2019 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788521636748.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788521636748
COHN, MIKE. DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE COM SCRUM . PORTO ALEGRE BOOKMAN 2011 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788577808199.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788577808199
RIBEIRO FILHO, CARLOS A. DE SOUZA. ANÁLISE DE POLÍTICA URBANA: O CASO DO MUNICÍPIO DO RIO DE JANEIRO . RIO DE JANEIRO: FGV, 1989. 75 P. (CADERNOS EBAP ; 48).	-
MASCHIETTO, Luís G.; RODRIGUES, Thiago N.; BIANCO, Clécides M D.; et al. Processos de Desenvolvimento de Software. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2020. E-book. ISBN 9786556900520	https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786556900520
MONTEIRO, Eduarda R.; CERQUEIRA, Marcos V B.; SERPA, Matheus da S.; et al. DevOps. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786556901725.	https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786556901725

Objetivos

Propiciar ao acadêmico conceitos necessários análise e modelagem para o desenvolvimento de software em equipe. Apresentar os processos, técnicas orientada a objetos e análise com conceitos ágeis (scrum). Com conceitos básicos de planejamento de qualidade de produto de software (testes).

Conteúdo Programático

- Conhecendo as Unidades de Aprendizagem
- Verificação de requisitos de software
- Manutenção de Software
- Priorização de requisitos de software
- Analisar e desenvolver Plano de Projeto
- Métodos ágeis e linhas de produto
- Métodos ágeis, design de interação e User Experience (UX)
- Liderança de equipes em Scrum
- Introdução aos testes de software
- Identificação e Planejamento da Configuração
- Ferramentas de gerenciamento de configuração de Software
- Introdução a DevOps
- Comunicação e colaboração na cultura DevOps

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade de Aprendizagem - 10%

- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%

- Entrega do Desafio - 50%

- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$ (Aprovado).