Plano de Ensino

Período Letivo: 2022B

Curso: 679 - ENGENHARIA CIVIL - HÍBRIDO 2º Semestre

Disciplina: 8344 - PROGRAMAÇÃO

Ementa

Conceitos fundamentais. Estruturas de controle de fluxo de execução. Estruturas de dados homogêneas. Estruturas de dados heterogêneas.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
ASCENCIO, ANA FERNANDA GOMES; CAMPOS, EDILENE APARECIDA VENERUCHI DE. **FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES: ALGORITMOS, PASCAL, C/C++ E JAVA - 2ª EDIÇÃO.** EDITORA PEARSON, 2007. 448 P. ISBN 9788576051480.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788576051480
PEREIRA, SILVIO DO LAGO. **ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO EM C:** UMA ABORDAGEM DIDÁTICA. 1. ED. SÃO PAULO, SP: ÉRICA, 2010. 190 P. ISBN 9788536503271 (BROCH.).	-
BRASIL. MINISTÉRIO DO TRABALHO. **INDICADORES DE EMPREGO COM BASE NO CADASTRO GERAL DE EMPREGADOS E DESEMPREGADOS, LEI N. 4.923/65:** MÊS DE REFERÊNCIA: ABRIL/94. BRASÍLIA: SPES/MTB, 1994. 87 P.	-

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
ALGORITMOS TEORIA E PRÁTICA. 3. SÃO PAULO GEN LTC 2012 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788595158092.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595158092
FORBELLONE, ANDRÉ LUIZ VILLAR; EBERSPACHER, HENRI FREDERICO. **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO:** A CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS. 2. ED. SÃO PAULO, SP: MAKRON BOOKS, 2000. 197 P. ISBN 85-346-1124-6.	-
MANZANO, JOSÉ AUGUSTO N. G.; OLIVEIRA, JAYR FIGUEIREDO DE. **ALGORITMOS:** LÓGICA PARA DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES. 28. ED. SÃO PAULO, SP: ÉRICA, 2016. 336 P. ISBN 978-85-365-1747-6.	-
LOPES, ANITA; GARCIA, GUTO. **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO/** 500 ALGORITMOS RESOLVIDOS. RIO DE JANEIRO, RJ: CAMPUS, 2002. 468 P. ISBN 85-352-1019-9.	-
JAMSA, KRIS; KLANDER, LARS. **PROGRAMANDO EM C/C++:** A BÍBLIA. SÃO PAULO, SP: MAKRON BOOKS, 1999. 1013 P. ISBN 853461025-8.	-

Objetivos

Introduzir os conceitos fundamentais para o desenvolvimento de algoritmos para a solução de problemas. Capacitar o aluno a utilizar as estruturas básicas para a construção de algoritmos. Capacitar o aluno a manipular e utilizar tipos de dados complexos homogêneos (vetores e matrizes) no desenvolvimento de algoritmos. Iniciar o acadêmico na implementação de algoritmos na linguagem C/C++.

UCDB Universidade Católica Dom Bosco
Instituição Salesiana de Educação Superior

Conteúdo Programático

1- Introdução a Lógica de Programação.

2- Representação de algoritmos em forma de pseudocódigo.

3- A linguagem C - Conceitos Básicos.

4- Tipos de dados e Variáveis.

5- Entrada e saída de dados.

6- Operadores.

7- Comandos condicionais simples (fluxograma).

8- Estruturas de Seleção.

9- Estruturas de Repetição.

10- Variáveis Indexadas (Vetores).

11- Estrutura de Dados Homogêneas do Tipo Matriz.

12- Introdução aos Registros (Sintaxe e utilização).

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade da Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média
Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: MF = 6 + 5 / 2 = 5,5 (Aprovado).