

Plano de Ensino

Período Letivo: 2023A

Grupo: T01 - NÚCLEO EAD

Disciplina: 7165 - GESTÃO DE PROJETOS

Ementa

Gerenciamento de projetos modernos. Estratégia da organização e seleção de projeto. Definindo o projeto. Estimativas de custos e tempo de um projeto. Desenvolvimento de um plano de projeto. Desenvolvimento de um plano de projeto. Gerenciamento de riscos. Gerenciamento de riscos. Planejamento de recursos e custos. Planejamento de recursos e custos. Redução da duração de um projeto. Liderança: ser um gerente de projetos eficaz. Gerenciando equipes de projetos. Medição e avaliação de progresso e desempenho.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
ELI RODRIGUES. 21 ERROS CLÁSSICOS DA GESTÃO DE PROJETOS.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574527055
MERHI DAYCHOUM. 40+20 FERRAMENTAS E TÉCNICAS DE GERENCIAMENTO - 7ª EDIÇÃO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574528694
VITOR L. MASSARI; FÁBIO CRUZ. 51 RESPOSTAS E 1/2 SOBRE AGILE E GESTÃO DE PROJETOS: QUE VOCÊ QUERIA SABER, MAS TINHA MEDO DE PERGUNTAR.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574529493
COSTA, ADRIANA BASTOS DA; PEREIRA, FERNANDA DA SILVA. FUNDAMENTOS DE GESTÃO DE PROJETOS: DA TEORIA À PRÁTICA ? COMO GERENCIAR PROJETOS DE SUCESSO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788522701230

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
VITOR L. MASSARI. AGILE SCRUM MASTER NO GERENCIAMENTO AVANÇADO DE PROJETOS.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574527857
VITOR L. MASSARI. AGILE SCRUM MASTER NO GERENCIAMENTO AVANÇADO DE PROJETOS - 2ª EDIÇÃO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574529400
RABECHINI JUNIOR, ROQUE. FUNDAMENTOS EM GESTÃO DE PROJETOS CONSTRUINDO COMPETÊNCIAS PARA GERENCIAR PROJETOS. 4. SÃO PAULO 2015	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788522498895
COHN, MIKE. DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE COM SCRUM. PORTO ALEGRE 2011	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788577808199
SOMMERVILLE, IAN. ENGENHARIA DE SOFTWARE - 9ª EDIÇÃO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788579361081

Objetivos

Propiciar ao acadêmico os conhecimentos necessários para o gerenciamento de projetos e gestão de equipes.

Conteúdo Programático

- Introdução ao guia PMBOK®
- Execução e monitoramento de projetos de TI
- Conceitos de gerenciamento de projeto de software
- Gerenciando equipes de projetos II
- Estratégia da organização e seleção de projeto II
- Gerenciamento de aquisições de projetos
- Gerenciamento de riscos I
- Gerenciamento de custos de projetos
- Liderança: ser um gerente de projetos eficaz
- Gerenciamento ágil de projetos
- Scrum
- A equipe e sua estrutura em Scrum

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Critérios para composição da Média Semestral:

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade da Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$ (Aprovado).