

## Plano de Ensino

**Período Letivo:** 2023A

**Curso:** 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

5º Semestre

**Disciplina:** 7883 - GESTÃO DA QUALIDADE

### Ementa

Conceitos, evolução e importância de arquitetura de software. Padrões de Arquitetura. Padrões de Distribuição. Camadas no desenvolvimento de software. Tipos de Arquitetura de Software. Visões na arquitetura de software. Modelo de Análise e Projetos. Formas de representação. O processo de desenvolvimento. Mapeamento para implementação. Integração do sistema. Testes: planejamento e tipos. Manutenção. Documentação.

### Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
QUALIDADE DE SOFTWARE. PORTO ALEGRE 2018	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595028401">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595028401</a>
FIORINI, SOELI T.; STAA, ARNDT VON; BAPTISTA, RENAN MARTINS. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE COM CMM</b> . RIO DE JANEIRO: BRASPORT, 1998. 346 P. ISBN 8585840846.	-
HIRAMA, KECHI. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE QUALIDADE E PRODUTIVIDADE COM TECNOLOGIA</b> . RIO DE JANEIRO GEN LTC 2011 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788595155404.	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595155404">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595155404</a>

### Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
SOMMERVILLE, IAN. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE, 10ª ED.</b> EDITORA PEARSON, 2019. 768 P. ISBN 9788543024974.	Biblioteca Universitária <a href="https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788543024974">https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788543024974</a>
PAULA FILHO, WILSON DE PÁDUA. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE, V. 2 PROJETOS E PROCESSOS</b> . 4. RIO DE JANEIRO LTC 2019 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788521636748.	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788521636748">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788521636748</a>
FOINA, PAULO ROGERIO. <b>TECNOLOGIA DE INFORMAÇÃO PLANEJAMENTO E GESTÃO</b> . 3. SÃO PAULO 2013	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788522480852">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788522480852</a>
PRESSMAN, ROGER S. <b>ENGENHARIA DE SOFTWARE UMA ABORDAGEM PROFISSIONAL</b> . 9. PORTO ALEGRE AMGH 2021 1 RECURSO ONLINE ISBN 9786558040118.	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786558040118">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786558040118</a>
LAMOUNIER, STELLA MARYS DORNELAS. <b>QUALIDADE DE SOFTWARE COM CLEAN CODE E TÉCNICAS DE USABILIDADE</b> . SÃO PAULO: CONTEÚDO SARAIVA, 2021. 1 RECURSO ONLINE. ISBN 9786589965565.	Minha Biblioteca <a href="https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786589965565">https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786589965565</a>

### Objetivos

Oferecer ao acadêmico conhecimentos gerais sobre a área de Qualidade de Software, fazendo com que ele consiga compreender as principais características, normas e ferramentas de qualidade de software.

## Conteúdo Programático

1. Qualidade de Software
2. Garantias da Qualidade de Software
3. Qualidade do Processo de Software. Qualidade do Produto de Software. Processo de Garantia da Qualidade e Processos Relacionados
4. Qualidade de software e aplicações
5. Abordagens Formais e Garantia Estatística de Qualidade de Software
6. Técnicas de qualidade de software
7. Modelos de qualidade de software
8. Normas de Qualidade de Software
9. Métricas de software
10. Métricas de avaliação de software
11. Métricas de produtividade de software
12. Introdução aos testes de software

## Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade da Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (\*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final:  $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$  (Aprovado).