

Plano de Ensino

Período Letivo: 2023A

Curso: 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

3º Semestre

Disciplina: 1727 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I

Ementa

Principais conceitos relacionados à Engenharia de Software. Etapas envolvidas no desenvolvimento de um software e processos e métodos consolidados no mercado atual de TI.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
SOMMERVILLE, I.; Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson, 2011. ISBN 978-85-7936-108-1	-
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 600 p. ISBN 85-216-1339-3.	-
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo, SP: Makron Books, 1995. 1056 p. ISBN 85.346-0237-9.	-

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
GUEDES, Gilleanes T.A. UML 2: uma abordagem prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p. ISBN 9788575221938.	-
SBROCCO, José Henrique Teixeira de Carvalho Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. 1. ed. -- São Paulo: Érica, 2012.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536519418/cfi/4!/4/4@0.00:0.00
FOWLER, Martin . UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos / Martin Fowler; trad. João Tortello. – 3.ed. – Porto Alegre: Bookman, 2005. ISBN 85-363-0454-5	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788560031382/recent
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software : uma abordagem profissional [recurso eletrônico] / Roger S. Pressman, Bruce R. Maxim ; [tradução: João Eduardo Nóbrega Tortello ; revisão técnica: Reginaldo Arakaki, Julio Arakaki, Renato Manzan de Andrade]. – 8. ed. – Porto Alegre : AMGH, 2016.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349/recent
SOMMERVILLE, IAN. ENGENHARIA DE SOFTWARE - 9ª EDIÇÃO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788579361081

Objetivos

Oferecer ao acadêmico conhecimentos gerais sobre a área de Engenharia de Software, fazendo com que ele consiga compreender as principais etapas para o desenvolvimentos de um software.

Conteúdo Programático

1. Conceitos da engenharia de software
2. Conhecer os modelos tradicionais
3. Conhecer as fases do ciclo de vida de software
4. Análise do Sistema
5. Processos prescritivos
6. Modelo de Análise de Software (Análise Estruturada)
7. Manifesto Ágil
8. Métodos ágeis
9. Introdução ao método XP
10. Método XP e suas práticas
11. Integração de práticas ágeis com metodologias tradicionais
12. Modelos Tradicionais X Métodos Ágeis

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade de Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$ (Aprovado).