

Plano de Ensino

Período Letivo: 2023A

Curso: 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

4º Semestre

Disciplina: 2824 - ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Ementa

Evolução da prática de desenvolvimento de software; qualidade de artefatos de software; modularidade e reusabilidade; modelagem estrutural e dinâmica em orientação a objetos, diferentes visões de um sistema; metodologias de análise e projeto orientadas a objetos; teste de software; manutenção de software; modelos de ciclo de vida; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.	-
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2011. 552 p.	-
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo, SP: Makron Books, 1995. 1056 p. ISBN 85.346-0237-9.	-
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. 600 p. ISBN 85-216-1339-3.	-
GUEDES, Gilleanes T.A. UML 2: uma abordagem prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009. 485 p. ISBN 9788575221938.	-

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2011. 298 p. ISBN 85-352-1564-6.	-
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9 ed. Pearson. 2011.	Biblioteca Universitária https://bv4.digitalpages.com.br/?term=engenharia%2520software&searchpage=1&filtro=todos#/busca
MEDEIROS, Ernani Sales de. Desenvolvendo Software com UML 2.0: definitivo. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.	Biblioteca Universitária https://bv4.digitalpages.com.br/?term=engenharia%2520software&searchpage=1&filtro=todos&from=busca#/legacy/2921
FIORINI, Soeli T.; STAA, Arndt Von; BAPTISTA, Renan Martins. Engenharia de software com CMM. Rio de Janeiro: Brasport, 1998. 346 p. ISBN 8585840846.	-
SOMMERVILLE, IAN. ENGENHARIA DE SOFTWARE - 9ª EDIÇÃO.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788579361081

Objetivos

Propiciar ao acadêmico conceitos necessários ao desenvolvimento de software em equipe. Apresentar os processos da engenharia de software que apoiam o desenvolvimento de software.

Conteúdo Programático

1. Realizar a análise da solução
2. Gerenciamento de requisitos em um cenário de negócios
3. Requisitos de software
4. Requisitos não funcionais de software
5. Validação de requisitos de software
6. Fundamentos da engenharia de requisitos
7. Identificar requisitos funcionais
8. Análise e preparo da lista de requisitos
9. Seleção de técnicas de elicitação de requisitos de software
10. Diagrama de casos de uso
11. Aplicação do diagrama de casos de uso
12. Especificação de requisitos funcionais utilizando casos de uso

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade da Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$ (Aprovado).