

Plano de Ensino

Período Letivo: 2023A

Curso: 674 - ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

5º Semestre

Disciplina: 7882 - TESTE DE SOFTWARE

Ementa

A importância de Testes para o Desenvolvimento de Software. Conceitos fundamentais sobre Verificação e Validação. Fundamentos de Testes. Tipos de Testes. Estágios de Testes. Práticas: Review, Passeio (walkthrough) e Inspeção. Principais Ferramentas.

Bibliografia Básica

Referência	Biblioteca Online
SOMMERVILLE, IAN. ENGENHARIA DE SOFTWARE - 9ª EDIÇÃO . EDITORA PEARSON, 2011. 548 P. ISBN 9788579361081.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788579361081
ORGANIZADOR RAFAEL FÉLIX. TESTE DE SOFTWARE . EDITORA PEARSON, 2016. 139 P. ISBN 9788543020211.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788543020211
QUALIDADE DE SOFTWARE. PORTO ALEGRE 2018	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595028401

Bibliografia Complementar

Referência	Biblioteca Online/Acervo Externo
LAMOUNIER, STELLA MARYS DORNELAS. TESTE E INSPEÇÃO DE SOFTWARE: TÉCNICAS E AUTOMATIZAÇÃO . SÃO PAULO: CONTEÚDO SARAIVA, 2021. 1 RECURSO ONLINE. ISBN 9786589881940.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786589881940
TESTES DE SOFTWARE E GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO. PORTO ALEGRE 2019	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595029361
RODRIGO CANTÚ POLO. VALIDAÇÃO E TESTE DE SOFTWARE . CONTENTUS, 2020. 93 P. ISBN 9786557458907.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9786557458907
ANTONIO MUNIZ; CAROL VILAS BOAS; BÁRBARA CABRAL; RODOLFO COLARES. JORNADA ÁGIL DE QUALIDADE . EDITORA BRASPORT, 2020. 216 P. ISBN 9788574529547.	Biblioteca Universitária https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/ucdb/9788574529547
HUMBLE, JEZ. ENTREGA CONTÍNUA COMO ENTREGAR SOFTWARE . 1. PORTO ALEGRE BOOKMAN 2013 1 RECURSO ONLINE ISBN 9788582601044.	Minha Biblioteca https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788582601044

Objetivos

Capacitar o aluno a classificar qual o nível de qualidade de um produto digital, definindo modelos e métricas.

Dar ao aluno a condição de planejar e executar uma pipeline de teste para avaliar a qualidade do software que está sendo avaliado.

Fazer com que o aluno tenha habilidade para ajudar o time a controlar e gerenciar a entrega que está sendo feito em sua completude.

Conteúdo Programático

Qualidade de Software
Modelos e métricas de qualidade de software
Testes de software
Planejamento de testes
Tabelas de decisão e testes
Ferramentas de teste
Abordagens de teste
Tipos de teste e como fazê-los
Gerenciamento de entregas

Instrumentos e Critérios de Avaliação

Instrumentos e Critérios de Avaliação:

Para compor a Média Semestral da disciplina, leva-se em conta o desempenho atingido na avaliação formativa e na avaliação somativa, isto é, o engajamento do aluno ao longo da disciplina, a nota alcançada na atividade virtual e na prova, da seguinte forma:

Engajamento = 50%

- Entrada na Unidade de Aprendizagem - 10%
- Clique em todos os itens da Unidade de Aprendizagem - 15%
- Entrega do Desafio - 50%
- Entrega do Exercício - 25% (*5 por questão realizada)

Atividade virtual = 25%

Prova = 25%

Se a Média Semestral for igual ou superior a 4,0 e inferior a 7,0, o aluno ainda poderá fazer o Exame Final. A média entre a nota do Exame Final e a Média Semestral deverá ser igual ou superior a 5,0 para considerar o aluno aprovado na disciplina.

Assim, se um aluno tirar 6 na Média Semestral e tiver 5 no Exame Final: $MF = 6 + 5 / 2 = 5,5$ (Aprovado).